

## 13 drużyn na mecie II edycji Gry Miejskiej

21 paź 2013 14:39 Autor: mmarkiewicz

Na najlepszych miejskich graczy czekały na mecie nagrody.

Godzinę i 23 sekundy potrzebowała zwycięska drużyna na pokonanie terenowego etapu II edycji Gry Miejskiej pn. Odkoduj Fundusze. Na starcie do finałowej rozgrywki stanęło aż 13 drużyn, liczących w sumie 39 zawodników.

19 października 2013 r. odbył się etap miejski II edycji Gry Miejskiej pn. Odkoduj Fundusze zorganizowanej przez Główny Punkt Informacyjny Funduszy Europejskich w Szczecinie. Zanim w październikowe południe ulice Szczecina stały się planszą gry, uczestnicy zmierzyli się z pierwszym etapem – internetowym (14-18 października), który polegał na rozwiązaniu quizu wprowadzającego w tajniki funduszy unijnych i wyłonił 15 drużyn, które zakwalifikowały się do etapu miejskiego.

Do etapu plenerowego wystartowało w rezultacie 13 drużyn. 39 zawodników wyruszyło w teren z odpowiednimi teczkami startowymi oraz plecakami oznakowanymi logo gry. Drugi etap Gry Miejskiej rozpoczął się od prologu, który poprowadziła **Justyna Machnik** – przewodniczka, koordynatorka projektu „Kamienice Szczecina”. Gracze mieli okazję usłyszeć o nowym szlaku turystycznym „Niezwyczajni szczecinianie i ich kamienice”, dotyczącym trzynastu zabytkowych kamienic w Śródmieściu Szczecina i ich niezwykłych lokatorów okresu przed- i powojennego. Treść wykładu stała się pretekstem do pierwszego zadania – testu weryfikującego przekazaną wiedzę. Po wykonaniu tego zadania drużyny wyruszyły w miasto. Uzbrojone we wskazówki poszukiwały kolejnych punktów na trasie Gry. Należały do nich obiekty dofinansowane z Funduszy Europejskich m.in. Symulator Statku w Centrum Inżynierii Ruchu Morskiego (Akademia Morska), Pałac pod Globusem (Akademia Sztuki) Trafostacja Sztuki oraz miejsca związane z punktami informacyjnymi o Unii, takie jak Europe Direct.

Podczas gry uczestnicy musieli m.in. wcielić się w rolę kapitana statku, odnaleźć odpowiednie źródła dofinansowania oraz wykazać się znajomością dofinansowanych obiektów.

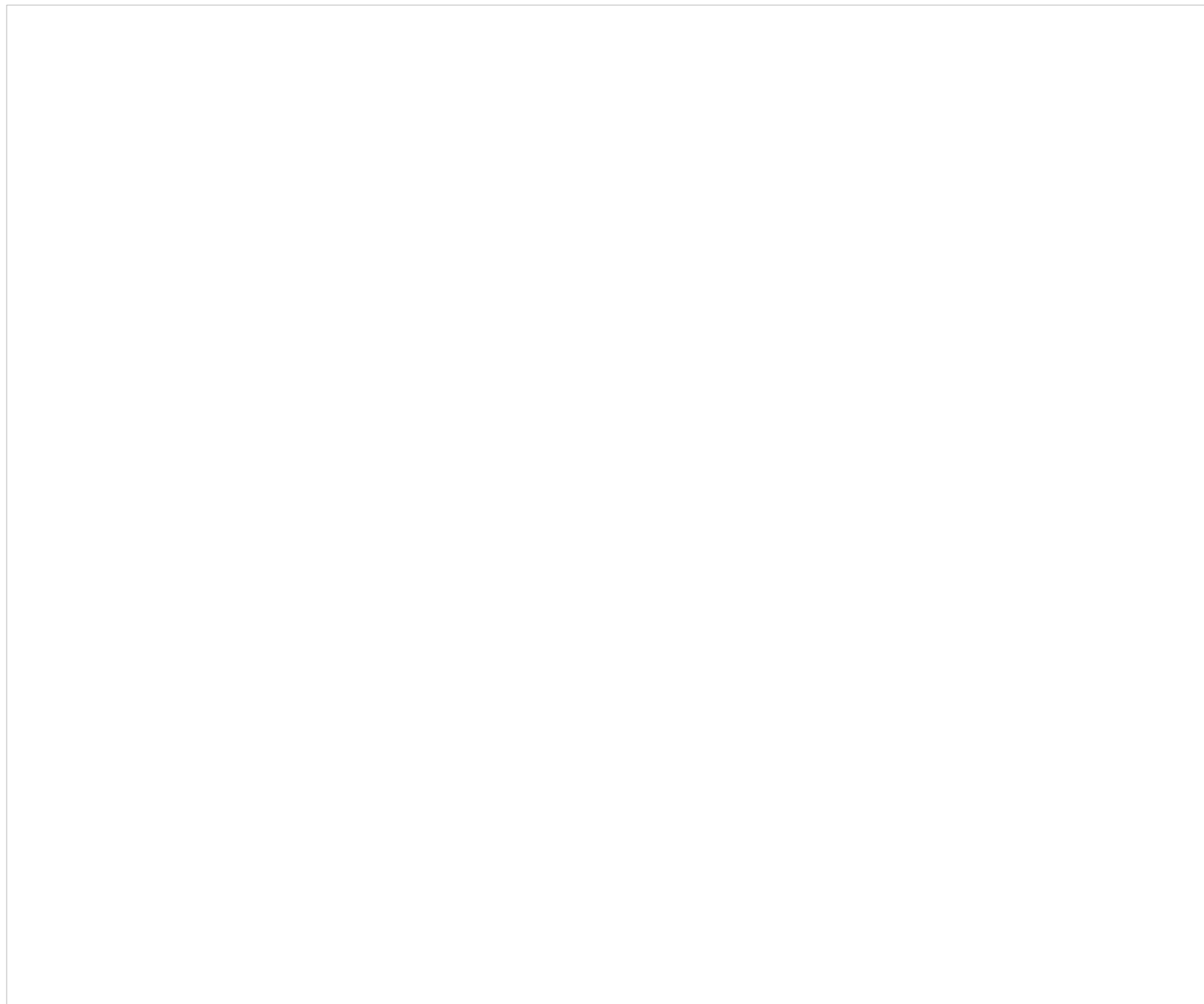
Najlepsza drużyna pokonała trasę w czasie 1h23s. Rekordowym czasem wykazał się zespół w składzie: **Marta Miklej-Adamowicz**, **Grzegorz Adamowicz**, którzy w klasyfikacji generalnej z 33 punktami zajęli III miejsce, II miejsce z 34 punktami

przypadło damskiej drużynie w składzie: **Luiza Kwadrys, Anna Przytułska, Marta Śniadała**, które pokonały trasę w czasie 1h33 min. Poza czasem pokonania trasy miejskiej, do punktacji brane było pod uwagę poprawne rozwiązanie zadań oraz czas ich wykonania. Różnica punktowa pomiędzy nagradzonymi miejscami była minimalna, a zwycięska drużyna w składzie: **Sylwia Prociak, Izabela Wojtczak-Sikorska, Joanna Pondo-Suchy**, zajęła najwyższe miejsce na podium różnicą zaledwie jednego punktu (35).

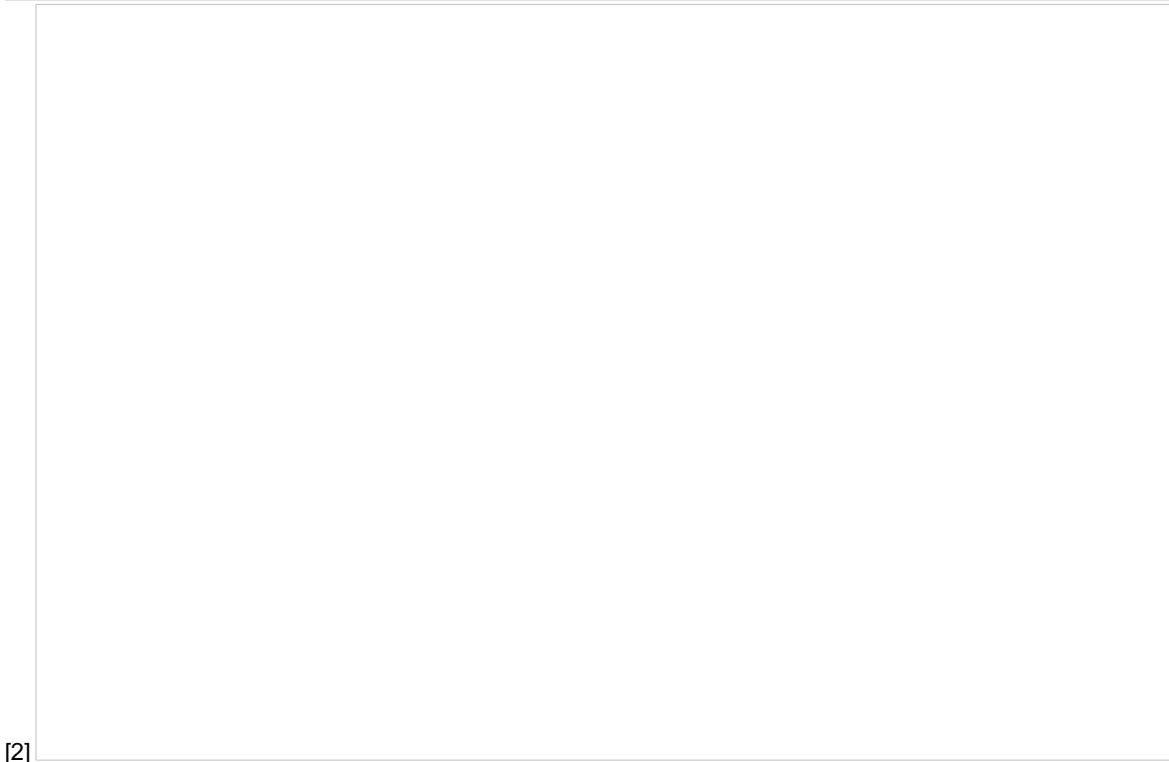
Podczas miejskiego zjazdu drużyny miały do zrealizowania dodatkowe zadanie - przygotowanie wpisu na bloga „Zobacz! Jak działają Fundusze Europejskie” o dowolnej tematyce, ale z uwzględnieniem Funduszy Europejskich. Pomysłowość i umiejętność blogowania naszych graczy nie miała granic. Za wykonanie tego zadania wyróżniono drużynę, która przygotowała ciekawy tekst o obwodnicy śródmiejskiej Szczecina, opatrzony własnoręcznie wykonanymi zdjęciami. Na to wyróżnienie wspólnie zapracowali: **Krzysztof Mieczkowski, Grzegorz Lempicki i Mateusz Ofiarski**.

Wręczenie nagród, w postaci bonów towarowych na sprzęt turystyczny, dla najlepszych drużyn odbyło się w miejscu startu i mety, czyli w Głównym Punkcie Informacyjnym Funduszy Europejskich przy ul. Kuśnierskiej 12b w Szczecinie.

## Galeria



[1]



[2]

[3]

---

<https://www.archiwum-wzp.pl/biuro-prasowe/aktualnosci-archiwum/13-druzyn-namiecie-ii-edycji-gry-miejskiej>